

CZĘŚĆ VI. PRZEPISY BMX

(opieka merytoryczna – Jerzy Klinik, Jacek Kowalski, Szymon Kułakowski
w przypadku wątpliwości obowiązuje oryginał w wersji angielskiej - obowiązuje od 01.01.2014)

ROZDZIAŁ I. ZASADY OGÓLNE	2
§ 1. Kategorie i uczestnictwo	2
§ 2. Kalendarz	4
§ 3. Delegat techniczny	5
§ 4. Zawody	6
§ 5. Miejsce zawodów	12
§ 6. Organizacja miejsca zawodów	14
§ 7. Sędziowie zawodów	15
§ 8. Ubranie i wyposażenie ochronne zawodnika	18
§ 9. Rower	21
§ 10. Międzynarodowy system ustalania stałych numerów startowych	24
§ 11. Rozstawianie zawodników	25
§ 12. Naruszenia, kary i protesty	26
ROZDZIAŁ II. ZAWODY MIĘDZYNARODOWE	31
ROZDZIAŁ III. ZAWODY PUCHARU ŚWIATA BMX SUPERCROSS	33
ROZDZIAŁ IV. ZAWODY ŚWIATOWEGO CHALLENGE BMX UCI	33
ROZDZIAŁ V. IGRZYSKA OLIMPIJSKIE	33
ROZDZIAŁ VI. KLASYFIKACJA UCI	33
ROZDZIAŁ VII. CERTYFIKAT UCI TORÓW BMX	34
ZAŁĄCZNIK 1. HARMONOGRAM ROZSTAWIENIA WYŚCIGÓW I ZASADY AWANSOWANIA	37
ZAŁĄCZNIK 2. POZYCJE STARTOWE	37
ZAŁĄCZNIK 3. LOSOWA KADENCJA BRAMKI STARTOWEJ UCI	37
ZAŁĄCZNIK 4. SKALA PUNKTOWA KLASYFIKACJI UCI BMX	39
ZAŁĄCZNIK 5. PRZEPISY UCI DOTYCZĄCE TORU BMX I WYPOSAŻENIA	40

Rozdział I. ZASADY OGÓLNE

§ 1. Kategorie i uczestnictwo

Wiek uczestników

- 6.1.001 Kategorie wiekowe zawodników, którzy biorą udział w zawodach umieszczonych w kalendarzu międzynarodowym i PZKol określane są przez wiek zawodnika, który jest wyznaczony przez różnicę pomiędzy rokiem urodzenia a rokiem obecnym.

W zawodach BMX UCI może wziąć udział zawodnik, który ma co najmniej 5 lat. Minimalny wiek 5 lat odnosi się do rzeczywistego wieku kalendarzowego w dniu rozpoczęcia zawodów.

Kategorie

- 6.1.002 Zawody BMX są rozgrywane na 3 poziomach rywalizacji: poziom mistrzowski, obejmujący elitę i juniorów, poziom challenge oraz poziom mastersów.
Poszczególne poziomy opisane są w artykule 6.1.003, 6.1.004 i 6.1.005 .

Kategorie poziomu mistrzowskiego

- 6.1.003 Kategorie zawodów BMX określone przez UCI w dwóch specjalnościach są następujące:
ROWERY STANDARDOWE 20 CALI

Wyścigi BMX racing:

Elita mężczyźni	- 19 lat i starsi;
Elita kobiety	- 19 lat i starsze;
Juniorzy mężczyźni	- 17 i 18 lat;
Juniorzy kobiety	- 17 i 18 lat;

Indywidualna jazda na czas BMX

Elita mężczyźni	- 19 lat i starsi;
Elita kobiety	- 19 lat i starsze;
Juniorzy mężczyźni	- 17 i 18 lat;
Juniorzy kobiety	- 17 i 18 lat;

(8 kategorii)

Kategorie poziomu challenge

- 6.1.004 Kategorie zawodów BMX określone przez UCI są następujące:

a) rowery standardowe 20 cali

Chłopcy - 5 i 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 lat	(11 kategorii)
Dziewczęta - 5-7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 lat	(10 kategorii)
Mężczyźni - 17-24, 25-29, 30 i więcej lat	(3 kategorie)
Kobiety - 17 i więcej lat	(1 kategoria)

b) rowery cruiser 24 cale

Chłopcy/mężczyźni – 12 i mniej, 13 i 14, 15 i 16, 17-24, 25-29, 30-34, 35-39, 40-44, 45 i więcej lat (9 kategorii)

Dziewczęta/kobiety – 16 i mniej, 17-29, 30 i więcej lat (3 kategorie).

Razem 37 kategorii.

Kategoria masters

6.1.005 Mężczyźni 30 i więcej lat (1 kategoria). Tylko rowery 20”.

Zawodnicy kategorii masters mogą również startować w kategorii challenge cruissers 24 cale.

6.1.006 Zawodnik, który ma 17 lub więcej lat może, na początku sezonu, zdecydować czy startować w kategorii poziomu mistrzowskiego, challenge czy masters (tylko jeżeli ukończył 30 lat) wybierając odpowiednią grupę ze względu na wiek i płeć.

W jednym sezonie, zawodnik nie może startować na 2 różnych poziomach:

mistrzowskim i challenge. W licencji musi być jasno określone w jakiej kategorii zawodnik startuje w danym roku.

Zawodnik, który uzyskał chociażby 1 punkt UCI nie może startować w zawodach na poziomie masters i challenge.

6.1.006 bis Od 2013 roku sezon kalendarzowy zaczyna się 1 stycznia i trwa do 31 grudnia.

Zasady tworzenia kategorii

6.1.007 Pięciu zawodników stanowi kategorię.

Jeśli mniej niż pięciu zawodników zgłosi się do kategorii to zostaną oni połączeni z kategorią starszą. Jednakże kategorie cruiser z maksymalnym wiekiem powyżej 34 lat zostaną połączone z kategorią młodszą.

W przypadku gdy jakkolwiek nie obsadzona kategoria nie może być stworzona zgodnie z powyższymi zasadami, nie może ona powstać.

Jeśli do kategorii zostanie zapisana odpowiednia liczba zawodników, którzy potwierdzą swój udział w wyścigu, a na starcie stawi się mniejsza liczba zawodników, to i tak kategoria zostanie dopuszczona.

Jeśli 5 lub większa liczba zawodników zapisze się do kategorii i ich udział zostanie potwierdzony, lecz kontuzja lub choroby spowodują brak wymaganej liczby startujących do faktycznego wzięcia udziału w zawodach, to kategoria nie zostanie połączona.

Klasy mistrzowska i challenge mogą być łączone w zawodach mistrzowskich jeśli podczas rejestracji zawodów w UCI będą spełnione następujące warunki:

- organizator poinformuje w regulaminie i w komunikacie federację narodową oraz zawodników o łączeniu poziomów,
- wyniki będą liczone oddzielnie dla każdego poziomu,
- zawodnicy otrzymają punkty odpowiadające ich poziomowi
- zawodnicy otrzymają nagrody pieniężne odpowiadające miejscu ich poziomowi.

Przykład zawodów klasy 1

Miejsce w zawodach	Kategoria zawodniczek	Ilość punktów w klasyfikacji UCI Juniorek	Ilość punktów w klasyfikacji UCI Elity Kobiet
1	Juniorka	30 pkt (1-sze miejsce juniorek)	
2	Elita		50 pkt (1-sze miejsce Elity)
3	Juniorka	20 pkt (2-gie miejsce juniorek)	
4	Elita		45 pkt (2-gie miejsce Elity)

W wyścigach zgłoszonych do kalendarza UCI, za wyjątkiem zasad kategorii łączonych, żaden zawodnik nie może brać udziału w rywalizacji poza swoją grupą wiekową albo w grupie płci przeciwnej.

§ 2. Kalendarz

Klasy wyścigów i ochrona terminów

6.1.008 Międzynarodowe zawody BMX są zapisywane w międzynarodowym kalendarzu zgodnie z następującą klasyfikacją:

- Igrzyska Olimpijskie (OG),
- Mistrzostwa Świata (CM)

W tym samym terminie co Mistrzostwa Świata, nie mogą być organizowane żadne inne międzynarodowe zawody BMX. W weekend poprzedzający Mistrzostwa Świata także nie mogą być zorganizowane mistrzostwa kontynentalne ani żadne zawody klasy C1,

- BMX supercross – Puchar Świata - (CDM),

W tym samym czasie co BMX supercross Puchar Świata, nie mogą być zorganizowane żadne inne międzynarodowe zawody BMX),

- mistrzostwa kontynentalne (CC),

W tym samym czasie co mistrzostwa kontynentalne, nie mogą być organizowane żadne zawody C1 ani CN na tym kontynencie,

- międzynarodowe zawody klasy 1 (C1),

W tym samym czasie co międzynarodowe zawody klasy C1, nie mogą być organizowane żadne zawody klasy CN na danym kontynencie,

- mistrzostwa narodowe (CN).

Mistrzostwa Narodowe BMX muszą się odbyć w pierwszy weekend lipca.

6.1.009 Każdy organizator zawodów BMX powinien przeprowadzić je w ścisłej zgodności z konstytucją i przepisami UCI oraz PZKol.

Organizatorzy zawodów umieszczonych w kalendarzu UCI BMX muszą wywiązać się ze zobowiązań finansowych (w szczególności opłaty kalendarzowej, kwoty przeznaczonej na nagrody), które określone zostały przez dyrektoriat UCI i umieszczone na oficjalnej stronie UCI. Podczas procesu rejestracji zawodów do kalendarza, UCI musi otrzymać szczegółowy program i plan zabezpieczenia technicznego zawodów.

6.1.010 Włączenie międzynarodowych zawodów BMX do kalendarza UCI powoduje, że żadna federacja narodowa nie może przeprowadzić, albo wyrazić zgody na przeprowadzenie pod jej patronatem, mistrzostw krajowych albo zawodów międzynarodowych BMX zgodnie z zasadami ustalonymi w artykule 6.1.008.

§ 3. Delegat techniczny

6.1.011 **Delegat techniczny powinien:**

1. Nadzorować przygotowania oraz techniczne aspekty zawodów w bezstronny sposób.
2. Być łącznikiem pomiędzy biurem UCI a UCI
3. Dokonywać inspekcji miejsca zawodów, spotykać się z organizatorami, bezzwłocznie sporządzać raport z inspekcji dla UCI, a kopię tego raportu przedstawić organizatorowi.
4. Nadzorować i sprawdzać z organizatorem, czy główne punkty raportu inspekcyjnego zostały odpowiednio wykonane.
5. Przybyć na miejsce zawodów przed pierwszymi oficjalnymi sesjami treningowymi, przeprowadzać inspekcję miejsca zawodów oraz toru razem z sędzią głównym i organizatorem. Wnieść ostatnie uwagi odnośnie trasy oraz innych zmian. W przypadku gdy, zgodnie z artykułem 6.1.012, nie ma konieczności powołania delegata technicznego jego obowiązki przechodzą na sędziego głównego.
6. Sporządzić ogólny raport dla komisji UCI, którego kopia może zostać przedstawiona organizatorowi.
7. Sporządzić poufny raport o pracy komisji sędziowskiej.
8. Koordynować odprawę techniczną.

6.1.012 Delegat techniczny jest wyznaczany przez UCI.

UCI wyznacza delegata technicznego na: Igrzyska Olimpijskie, Mistrzostwa Świata oraz Puchar Świata Supercross.

(PL) Na zawodach krajowych delegat technicznego jest delegowany przez PZKol. Gdy nie ma delegata technicznego jego funkcje przejmuje sędzia główny.

§ 4. Zawody

6.1.013 Zawodnicy zarejestrowani do zawodów będą klasyfikowani zgodnie z ich wiekiem, płcią, rodzajem roweru i poziomem zawodów.(mistrzowski, challenge, masters).

Wyróżnia się dwa rodzaje wyścigów BMX: wyścig BMX racing oraz indywidualna jazda na czas BMX.

Wyróżnia się dwa rodzaje rowerów dopuszczonych do zawodów BMX: standardowy 20" i cruiser 24", zgodnie z artykułem 6.1.064. Jazda indywidualna na czas BMX jest rozgrywana tylko na rowerach 20 calowych.

6.1.014 Wyścig BMX składa się z 3 faz: fazy kwalifikacyjnej (grupowej, motos), fazy eliminacyjnej (1/32 , 1/16 , 1/8 , 1/4 , 1/2 finałów) i finału w zależności od liczby uczestników.

Faza kwalifikacyjna (grupowa, moto) składa się z 3 rund, na końcu których zawodnicy z najlepszymi wynikami awansują do rund eliminacyjnych.

Faza eliminacyjna składa się z kilku etapów: 1/32, 1/16, 1/8, 1/4, 1/2 finałów w zależności od liczby uczestników.

Ostatnią fazą jest finał.

Jeśli zgłosi się do danej kategorii mniej niż 9 zawodników, rozegrają oni zawody systemem moto tzn. rozegrają trzy biegi i klasyfikacja zostanie ustalona na podstawie najmniejszej ilości punktów, które uzyska dany zawodnik.

Na zakończenie każdego zawodów BMX będzie utworzona klasyfikacja końcowa i ona będzie podstawą do przyznania punktów w klasyfikacji UCI i nagród pieniężnych.

Klasyfikacja końcowa.

Klasyfikacja końcowa zawodów będzie określona przez:

- osiągniętą fazę (finał, 1/2, 1/4, 1/8 1/16, 1/32, moto),
- miejsce w danej fazie,
- liczba punktów w danej fazie,
- czas osiągnięty w ostatnim biegu, a w przypadku remisu brany jest pod uwagę czas z poprzednich biegów.

Gdy czas nie został zmierzony, zawodnicy otrzymają to samo miejsce.

W przypadku łączenia poziomów wyniki końcowe będą ustalone dla każdego poziomu oddzielnie.

Indywidualna jazda na czas BMX składa się z 2 faz: kwalifikacji indywidualnej jazdy na czas i super finałów. Każda faza składa się z jednego biegu. Liczba zawodników kwalifikujących się do super finałów zależy od liczby zawodników zgłoszonych do danych kategorii. Super finały są decydującą fazą i decydują o wynikach końcowych.

24 i więcej uczestników do super finału przechodzi 16 z najlepszymi czasami,

16-23 uczestników do super finału przechodzi 8 z najlepszymi czasami,

12-15 uczestników do super finału przechodzi 6 z najlepszymi czasami.

W wypadku gdy zgłosi się mniej niż 12 uczestników kwalifikacje indywidualnej jazdy na czas mogą zostać rozegrane i określać one będą wynik końcowy. W tej sytuacji super finał nie zostanie rozegrany.

Trening

6.1.015 Żaden zawodnik nie zostanie dopuszczony na tor, zanim nie zostanie oficjalnie zapisany do zawodów jako licencjonowany zawodnik, a jego uczestnictwo nie zostanie potwierdzone.

Każde zawody musi poprzedzać przynajmniej jedna oficjalna sesja treningowa. Oddzielny czas treningowy powinien być wyznaczony dla każdego poziomu, kategorii albo innej desygnowanej grupy. Każda grupa powinna mieć tyle czasu na trening, aby każdy zawodnik mógł ukończyć co najmniej 4 biegi ze startem z bramki startowej.

Jeśli wystąpi taka potrzeba, po zakończeniu treningu sędzia główny może zwołać zebranie kierowników ekip. Celem tego spotkania będzie poinformowanie ich o dodatkowych przepisach dotyczących przeprowadzenia zawodów.

Program zawodów

6.1.016 Program zawodów powinien być ustalony zgodnie z procedurami przedstawionymi w załączniku nr 1.

Program zawodów i ich harmonogram powinien być umieszczony na listach startowych znajdujących się na tablicy informacyjnej.

Listy startowe wywieszane na tablicy informacyjnej muszą zawierać:

- a) nazwisko i imię każdego zawodnika, kod UCI, kraj i numer startowy,
- b) numer biegu,
- c) rundę kwalifikacyjną, do której został zapisany zawodnik,
- d) pozycje startowe dla każdego biegu rundy kwalifikacyjnej.

Rozstawienie i punktacja

6.1.017 Zawodnik, który nie wystartuje w biegu fazy kwalifikacyjnej, zostanie oznaczony jako DNS. Zawodnik oznaczony jako DNS otrzymuje liczbę punktów większą o 2 od liczby zawodników w danym biegu.

Zawodnik nie może awansować do fazy eliminacyjnej, jeżeli nie wystartował więcej niż 1 raz w fazie kwalifikacyjnej. System przyznawania punktów opisany jest w załączniku nr 1

W wypadku remisu, o wyższym miejscu, decydować będzie najlepszy wynik zawodnika w ostatnim biegu fazy kwalifikacyjnej. W przypadku dalszego remisu decydować będą kolejno:

- A. wyniki biegów rundy kwalifikacyjnej w kolejności malejącej (od 3 do 1 biegu),
- B. rezultaty indywidualnej jazdy na czas,
- C. ranking UCI.

6.1.018 W każdym biegu kwalifikacyjnym, każdy zawodnik otrzymuje ilość punktów równą zajętemu przez niego miejscu na mecie. Zawodnik na pierwszym miejscu otrzymuje jeden punkt, kolejne miejsca są punktowane adekwatnie aż do ósmego miejsca, za które zawodnik otrzymuje 8 punktów. Zawodnicy z najmniejszą sumą punktów zdobytych w biegach kwalifikacyjnych awansują do następnej fazy zawodów (fazy eliminacyjnej) zgodnie z zasadami przedstawionymi w załączniku nr 1.

W fazie eliminacyjnej pierwsza czwórka zawodników przechodzi do następnego etapu zawodów.

Zawodnik, który wystartuje, ale nie ukończy biegu w fazie kwalifikacyjnej, będzie zapisany jako „DNF” i otrzyma wynik równy liczbie zawodników, która wystartowała w danym biegu. Taki zawodnik będzie miał prawo awansu do następnej rundy.

Zawodnik który wystartuje, ale zostanie zdegradowany (przesunięty na inne miejsce) przez sędziów zostanie określony jako „relegowany” (REL) i otrzyma ilość punktów równą ilości startujących zawodników plus dwa. Zawodnik ten może awansować do kolejnej fazy rozgrywek.

Jeśli zawodnik lub większa liczba zawodników nie wystartuje, oznaczeni oni będą jako „nie wystartował” (DNS).

Kolejność klasyfikowania (IRM - Invalid Race Method)

- DNF
- REL
- DNS

W przypadku gdy występuje duża liczba zawodników oznaczonych jako DNF, REL, DNS, punktem odniesienia do każdej grupy będzie co następuje:

- miejsce zajęte w poprzednim wyścigu,
- czas uzyskany w ostatnim biegu lub w poprzednim wyścigu,
- wyniki indywidualnej jazdy na czas.

Systemy klasyfikowania zawodników na mecie

6.1.019 W zawodach BMX używa się następujących systemów:

Do foto finiszu musi być użyty sprzęt zdolny zrobić minimum 1000 klatek na sekundę.

Ustalanie miejsc czasowym transponderem.

Gdy jest stosowany to:

Sędziowie muszą sprawdzić rower każdego zawodnika, by stwierdzić właściwe umocowanie danego transpondera. Jednakże jedynie zawodnik jest odpowiedzialny za właściwe zamontowanie transpondera podczas wyścigu. Na mecie każdorazowo powinna być osoba odpowiedzialna (sędzia mety zwany celowniczym) za odnotowywanie miejsca każdego zawodnika w momencie gdy przekracza on linię mety. Jeśli zawodnik nie przekracza linii mety w wyścigu (DNF), sędzia główny powinien bezzwłocznie fakt ten zgłosić do sędziego mety (celowniczego).

Fotokomórka

Określanie miejsca za pomocą kamery video z wyposażeniem, umieszczonej na linii mety.

Kamera video wraz z wyposażeniem powinna być zainstalowana tak, by była ona ustawiona prosto z linią mety na poziomie gruntu albo tuż powyżej. Kamera video powinna mieć niezakłócony obraz linii mety na powierzchni toru. Tylne pole widzenia kamery powinna być czyste, żeby nie utrudniać przejrzystości odtwarzanego obrazu, ani nie zakłócać obrazu.

Dodatkowo powinna być druga kamera video ustawiona frontalnie do kierunku jazdy zawodników by ułatwić identyfikację numeru zawodnika. W każdym opisanym wyżej przypadku sprzęt musi być zdolny do przyspieszenia i zwolnienia tempa odtwarzania. Sprzęt musi być zdolny do odtwarzania w kolorze.

Sędziowie mety

Powinno być minimum 5 wykwalifikowanych sędziów mety, którzy będą odpowiedzialni za rejestrowanie końcowych pozycji zawodników w momencie, kiedy przekraczają linię mety w każdym wyścigu. Oficjalne rezultaty każdego wyścigu będą ustalone zwykłą większością głosów sędziów mety. Oficjalne wyniki końcowe będą przekazane do sekretarza komisji sędziowskiej zawodów celem odnotowania w komunikacie.

(PL) Na zawodach krajowych liczba sędziów mety winna wynosić min. 3

- 6.1.020 W wypadku gdy kolejność na mecie jest sporna, może ona być konsultowana zgodnie z artykułem 1.2.103.

Rozstawienie i pozycje startowe

- 6.1.021 Pozycje w bramce startowej (tory) w biegach fazy kwalifikacyjnej powinny być ustalone zgodnie z zasadami opisanymi w załączniku nr 2 i wpisane do list startowych. Pozycje w bramce startowej będą określone dla kolejnych rund eliminacyjnych (1/32; 1/16; 1/8; 1/4 i 1/2 finału w zależności od liczby uczestników) i finału:

A) rozstawienie ustalone czasem uzyskanym w poprzednim biegu (najszybszy ma pierwszeństwo wyboru miejsca w bramce).

B) rozstawienie ustalone miejscem zajęтым w poprzednim biegu (zwycięzca poprzedniego biegu ma pierwszeństwo wyboru miejsca w bramce).

Wszyscy zawodnicy muszą startować z wyznaczonych pozycji startowych. Wystartowanie z innej pozycji startowej jest karane dyskwalifikacją.

Każdy zawodnik jest odpowiedzialny za przybycie do strefy bramkowej oraz do bramki w odpowiednim czasie. Jeśli zawodnik zjawi się przy bramce startowej po rozpoczęciu procesu rozstawiania zawodników przez startera, wybierać będzie jako ostatni.

W przypadku powtórzenia biegu, zawodnicy muszą wystartować z tych samych pozycji bramkowych, do których zostali poprzednio przypisani.

(PL) W zawodach krajowych zaleca się stosowanie próby czasowej przed rundą kwalifikacyjną i na jej podstawie rozstawianie zawodników.

6.1.022 **Start**

Start do wyścigu BMX odbywa się za pomocą systemu voicebox.

Gdy użyta jest elektronicznie sterowana bramka startowa z systemem voicebox, nagrane komendy głosowe są następujące:

- a) etap 1: „Ok riders, random start”,
- b) etap 2: „Riders ready”,
- c) etap 3: „Watch the gate”.

Ze względów bezpieczeństwa ostatnim momentem, w którym może zostać użyty przycisk STOP (wstrzymujący start zawodników) jest koniec etapu 2 (komendy „riders ready”).

Wymagania odnośnie voicebox-u i elektronicznego systemu startowego są opisane w załączniku nr 3.

(PL) W przypadku braku voiceboxa na zawodach krajowych komendy podawane są przez startera w języku polskim

6.1.023 **Zachowanie na torze**

Zawodnicy, którzy zgłosili się do zawodów oraz potwierdzili swój start są jedynymi osobami, które mogą jeździć lub trenować na jakiegokolwiek części toru w dniach zawodów.

Komisja sędziowska jest ostateczną władzą na każdym zawodach i ma prawo nakładać kary na każdego zawodnika, rodzica, widza, albo kierownika drużyny w kwestii bezpieczeństwa albo w wypadku pogwałcenia zasad.

Jeśli wyścig został zatrzymany przez sędziów przed jego zakończeniem, zawodnicy natychmiast muszą powrócić na linię startową i czekać na instrukcje.

Ponowny start będzie zasygnalizowany przez sędziego głównego albo przez wskazaną przez niego osobę. Ponowny start biegu fazy kwalifikacyjnej, eliminacyjnej albo finału będzie miał miejsce tylko wtedy, gdy w opinii sędziego głównego nastąpiło zakłócenie procedury startowej lub zakłócenie przebiegu wyścigu przez widza, zwierzę czy inne zdarzenie.

Jeśli zawodnik przewróci się albo jest zmuszony do zatrzymania się z powodu usterki roweru podczas wyścigu, jego pierwszym obowiązkiem jest usunięcie się i roweru z toru, by nie stanowić przeszkody dla reszty zawodników.

Jeśli zawodnik nie może się podnieść samodzielnie po upadku, to może być przeniesiony tylko przez ratowników medycznych, albo za zgodą lekarza.

Używanie przez zawodników jakichkolwiek połączeń radiowych albo innych zdalnych systemów komunikacji jest zabronione.

6.1.024 **Meta**

Zawodnik kończy wyścig w momencie, gdy opona przedniego koła jego roweru dotknie pionowej płaszczyzny wyprowadzonej z pierwszej krawędzi linii mety.

Zgodnie z artykułem 1.2.109 zawodnik musi przekroczyć linię mety razem z rowerem.

W zawodach BMX stosuje się system ustalania kolejności zawodników na mecie zgodnie z artykułem 6.1.019. W przypadku gdy jest zastosowanych kilka systemów podczas zawodów ich ważność jest następująca:

A. Dla jazdy indywidualnej na czas

Foto finisz albo fotokomórka,

Transponder, jak w artykule 6.1.019.

B: Dla rund kwalifikacyjnych, eliminacyjnych i finałów

Foto finisz albo fotokomórka,

Transponder, jak w artykule 6.1.019,

Kamera video,

Sędzia mety (celowniczy).

C: Dla wyboru miejsca w bramce

Transponder, jak w artykule 6.1.019,

Foto finisz albo fotokomórka.

W przypadku gdy wymagane jest przez przepisy UCI użycie wybranego systemu określania wyników, ten system musi być zastosowany, a inne systemy o mniejszej wadze, nie są konieczne.

Użycie sprzętu video jest obowiązkowe we wszystkich międzynarodowych zawodach BMX.

(PL) W zawodach krajowych zaleca się posiadanie przez organizatora minimum sprzętu video (kamera video), a na Mistrzostwach Polski jej stosowanie jest obowiązkowe.

6.1.025 W finale przynajmniej 2 zawodników musi przekroczyć linię mety, żeby wyścig był ważny.

W przypadku gdy wyścig jest unieważniony, ponowny start minimum 3 zawodników powinien odbyć się w ciągu 15 min. W przypadku gdy ponowny start nie będzie miał miejsca, czasy albo rezultaty z półfinałów będą stanowić wynik finału.

W przypadku anulowania wyścigu przed finałami wyniki z poprzedniej fazy stają się wynikami finału.

§ 5. Miejsce zawodów

Chorągiewki na torze

6.1.026 Chorągiewki o kolorach żółty i zielony używane są przez osoby oficjalne na torze jako sposoby komunikacji między sobą oraz z zawodnikami. Chorągiewki koloru czerwonego są używane wyłącznie przez sędziów.

Chorągiewki te mają następujące znaczenia:

CHORAĞIEWKA ZIELONA: Trasa jest przejezdna i wyścig może być rozegrany.

CHORAĞIEWKA ŻÓŁTA: Trasa jest nieprzejezdna i zawodnicy powinni pozostać w bramce startowej.

CHORAĞIEWKA CZERWONA: Zawodnicy znajdujący się na torze powinni natychmiast zatrzymać się i udać się do bramki startowej i czekać na dalsze instrukcje.

Tor BMX

6.1.027 Tor musi mieć kształt zwartej, ciasnej pętli, której długość mierzona wzdłuż centralnej linii (osi toru), wynosi minimum 300 metrów i maximum 400 metrów.

Tor musi mieć minimum 10 metrów szerokości przy linii startu i nie może zwężać się do szerokości mniejszej niż 5 metrów w jakimkolwiek punkcie.

Górka startowe

6.1.028 Górka startowa musi mieścić w sobie tor o szerokości nie mniejszej niż 10 metrów i musi wznosić się co najmniej 1,5 metra ponad poziom pierwszej prostej. Optymalna wysokość to 2,5 metra ponad poziom pierwszej prostej.

Pierwsza pochyłość rozciągająca się od bramki startowej do poziomu pierwszej prostej musi mieć przynajmniej 12 metrów długości.

Bramka startowa

6.1.029 W zawodach BMX, które ujęte zostały w kalendarzu BMX UCI bramka startowa powinna mieć minimum 7,3 metra szerokości.

Bramka powinna mieć wysokość minimum 50 cm i tworzyć kąt nie większy niż 90 stopni pomiędzy zboczem a platformą, na której stoją rowery kiedy są w pozycji Startowej.

Pozycje startowe od 1 do 8 muszą być czytelnie oznaczone na bramce.

Elektronicznie kontrolowana bramka, by była użyta na zawodach ujętych w kalendarzu BMX UCI, musi być wyposażona w system odpowiednich kolorowych świateł startowych tak usytuowanych, aby były one wyraźnie widzialne ze wszystkich torów startowych. Wszyscy zawodnicy muszą widzieć światła jednakowo wyraźnie, kiedy są w pozycji „riders ready”. W przypadku gdy system opuszczania bramki zawiedzie, bramka powinna opaść do pozycji dolnej.

System voicebox jest obowiązkowy dla wszystkich zawodów UCI jak zapisano w załączniku 3.

Jeżeli zastosowany jest system pomiaru czasu, to jego włączenie następuje w momencie aktywowania mechanizmu bramki startowej, powodującego jej opuszczenie.

Pierwsza prosta

6.1.030 Pierwsza prosta musi mieć minimum 40 metrów długości.

Zaleca się, by podnoże frontальной (czołowej) części pierwszej przeszkody znajdującej się na pierwszej prostej, było umieszczone nie bliżej niż 35 metrów od bramki startowej i nie mniej niż 20 metrów od pierwszego zakrętu. Jednakże na torach zaprojektowanych dla zawodników na wysokim poziomie, odległość pomiędzy bramką startową a pierwszą przeszkodą może być mniejsza.

Pierwszy zakręt (wiraż)

6.1.031 Pierwszy zakręt może być skierowany w jakimkolwiek kierunku i powinien być tak wyprofilowany, by pozwolić bezpiecznie wjechać i wyjechać z niego z prędkością wyścigową każdemu zawodnikowi, niezależnie od jego wieku.

Na pierwszym zakręcie tor powinien mieć minimum 6 metrów szerokości mierzonej wzdłuż od płaszczyzny wewnętrznego promienia do wierzchołka bandy na zewnętrznym promieniu.

Zakręty i przeszkody

6.1.032 Tor musi mieć minimum 3 zakręty.

Tor musi mieć minimum 5 metrów szerokości na każdym zakręcie.

Wszystkie przeszkody na torze muszą być tak skonstruowane, aby były bezpieczne dla zawodników niezależnie od wieku. Jednakże przy projektowaniu musi się brać pod uwagę także wysokie umiejętności starszych zawodników.

Na pierwszej prostej minimalna odległość pomiędzy przeszkodami powinna wynosić 10 metrów. Przeszkoda jest zdefiniowana przez jej przednie i tylne zbocze i może być pojedyncza, podwójna, potrójna albo składać się z wielu garbów.

Tory mogą być zaprojektowane tak, aby poszczególne ich odcinki (sekcje), były włączane do toru i przejeżdżane tylko przez zawodników z poziomu mistrzowskiego.

Te sekcje mogą zawierać przeszkody, które są z natury bardziej wymagające niż te znajdujące się na głównym torze.

Oznaczenia toru wyścigu

6.1.033 Granice toru, włączając alternatywne sekcje, powinny być wyraźnie oznaczone.

Ogrodzenie

6.1.034 W celu odgradzenia widzów od toru, musi on być otoczony przez ogrodzenie, które nie powinno być w żadnym miejscu umieszczone bliżej niż 2 metry od toru wyścigu.

Płot musi być skonstruowany z solidnego materiału (np. siatka plastikowa), który jest zdolny zaabsorbować pełny impet rozpędzonego zawodnika, niezależnie od jego masy.

Linia mety

- 6.1.035 Tor musi mieć wyraźnie zaznaczoną linię mety, która wskazuje miejsce gdzie zawodnicy są klasyfikowani zgodnie z artykułem 1.2.099

Wszelkie transparenty rozwieszone ponad linię finiszu lub w jakimkolwiek innym miejscu trasy, muszą znajdować się wystarczająco wysoko, aby uniemożliwić zaczepienie o nie przez zawodników przejeżdżających pod nimi.

Sędziowie mety muszą pracować w strefie bezpośrednio przyległej do linii mety, zapewniającej im dobry widok na zawodników przekraczających linię mety.

§ 6. Organizacja miejsca zawodów

- 6.1.036 Narodowe federacje albo organizacje, które chcą organizować zawody pod patronatem UCI, muszą przygotować tory i ich wyposażenie zgodne z wymaganiami opisanymi poniżej.

Strefa wywołań

- 6.1.037 Powinna być blisko górki startowej. Składa się z 10 korytarzy ponumerowanych od 1 – 10, gdzie zawodnicy powinni być zgromadzeni zgodnie z instrukcjami podanymi przez sędziów starterów.

Strefa zawodników (boksy)

- 6.1.038 Miejsce gdzie zawodnicy przebywają pomiędzy wyścigami. Powinno być dobrze oznaczone i zlokalizowana niedaleko strefy wywołań.

- 6.1.039 [art. uchylony dnia 1.02.12]

Strefa spikera

- 6.1.040 Strefa przeznaczona dla spikera. Najlepiej na podwyższeniu ponad torem, by osoba ta miała przejrzysty i niezastłonięty widok na tor.

Tablice informacyjne (biegów)

- 6.1.041 Wodoodporne tablice i/albo monitory dla ogłaszania wyników, losowania biegów rundy kwalifikacyjnej i wyników wyścigów powinny być solidnie skonstruowane. Powinny one znajdować się przynajmniej w 3 różnych miejscach, takich jak strefa zawodników, strefa trenerów i strefa wywołań. Powinny być dostępne plastikowe, przezroczyste przykrycia do osłonięcia tablicy i/albo monitorów na wypadek deszczu.

Biuro zawodów

- 6.1.042 Biuro zawodów winno znajdować się w granicach ogrodzenia i być na tyle obszerne by przyjąć odpowiednią liczbę zawodników w sprawny sposób. Wszystkie instrukcje wywieszane w biurze muszą być napisane w języku angielskim i w języku gospodarza zawodów.

Nagłośnienie

6.1.043 Nagłośnienie musi zapewnić dobrą słyszalność spikera we wszystkich miejscach toru, strefy zawodników oraz strefy wywołań. Ogłoszenia muszą być podawane w dwu językach: angielskim i języku gospodarza.

6.1.044 **Parking i urządzenia dla widzów**

Parking, o pojemności wynikającej z przewidywanej liczby uczestników, musi znajdować się w pobliżu toru. W dniach wyścigów na parkingu musi być wystarczająca ilość porządkowych aby zapewnić płynny ruch i parkowanie pojazdów.

Urządzenia dla widzów obejmują miejsca siedzące, umywalnie i punkty żywieniowe, o pojemności odpowiedniej do liczby widzów, zależnej od rangi zawodów, podanej niżej:

1. Zawody międzynarodowe BMX: 3 000 widzów;
2. Mistrzostwa kontynentalne BMX: 5 000 widzów;
3. Puchar Świata BMX: 3 000 widzów;
4. Mistrzostwa Świata BMX: 7 000 widzów,
5. Olimpiada: 7 500 widzów.

(PL) Na zawodach krajowych organizator winien zabezpieczyć minimum wyposażenia i stref zgodnych z pkt 6.1.038, 6.1.040, 6.1.041 (minimum 2 tablice w strefie biura i w strefie wywołań zawodników), 6.1.042 i 6.1.043 (komunikaty pisemne i słowne w języku polskim).

Zawody halowe

6.1.045 Zawody halowe BMX mogą odbywać się na torach ziemnych, drewnianych albo betonowych, zawierających przeszkody skonstruowane z podobnych materiałów. Przepisy podane tutaj mają również zastosowanie do zawodów halowych.

§ 7. Sędziowie zawodów

6.1.046 Przepisy UCI przedstawione w tym paragrafie określają w jaki sposób powinny być przeprowadzone zawody BMX. Wszyscy sędziowie biorący udział w zawodach muszą posiadać gruntowną wiedzę w zakresie przepisów UCI oraz regulaminów, które odnoszą się do konkretnych zawodów. Przez zaakceptowanie tego, wszyscy sędziowie zawodów muszą bezwarunkowo przestrzegać tych regulacji.

Zasady ogólne

6.1.047 Każde zawody BMX muszą być obsadzone odpowiednią liczbą sędziów w tym sędziego głównego, wśród których musi być co najmniej jeden sędzia międzynarodowy UCI, który bierze na siebie odpowiedzialność i wykonuje wszystkie obowiązki na różnych płaszczyznach zawarte w tym dziale. Sędziowie powinni mieć zapewnione wyżywienie.

Komisja sędziowska

6.1.048 Komisja sędziowska powinna być desygnowana zgodnie z artykułem 1.2.116.

Komisja sędziowska jest władzą ostateczną na wszystkich zawodach i ma prawo nakładać kary na każdego zawodnika, rodzica, widza albo kierownika drużyny w celu zachowania bezpieczeństwa albo w przypadku pogwałcenia zasad, uwzględniając wskazówki umieszczone w artykule 6.1.092 i co następuje w części I przepisów UCI.

Sędzia główny przewodniczy zespołowi sędziowskiemu. Powinien działać z miejsca, które umożliwia mu dobry widok na jak największą część toru w celu nadzorowania całego wyścigu wraz z asystującymi mu sędziami.

Zastępca sędziego głównego powinien asystować sędziemu głównemu w wypełnieniu jego obowiązków i działać jako jego reprezentant, kiedy ten jest nieosiągalny.

6.1.049 **Sekretarz Komisji Sędziowskiej**

Odpowiedzialny jest za rejestrację zawodników i wszystkie klasyfikacje w zawodach. Opracowuje i publikuje listy startowe biegów, opracowuje wyniki (zarówno pośrednie jak i końcowe). Sekretarz powinien mieć do pomocy odpowiednią ilość personelu administracyjnego zgodnie z art. 6.1.053 .

Sędziowie wyścigu

6.1.050 Sędziowie wyścigu są odpowiedzialni za to, aby zawody były rozgrywane zgodnie z ustalonymi zasadami.

Sędziowie wyścigu muszą mieć następujące kwalifikacje:

- a) muszą posiadać biegłą znajomość języka angielskiego albo dostęp do tłumacza,
- b) nie mogą być dyrektorami ekip ani przedstawicielami UCI,
- c) wszyscy sędziowie muszą nosić odpowiednie ubiory, żeby mogli być łatwo rozróżniani przez zawodników jak i przez kierowników drużyn,
- d) każdy sędzia wyścigu powinien działać w ściśle określonym punkcie toru.

6.1.051 **Sędziowie mety**

W przypadku gdy kolejność na mecie określana jest przez sędziów, powinni oni działać zgodnie z art. 6.1.019.

W przypadku gdy jest użyty inny system ustalania miejsc na mecie, obowiązki i warunki nominacji są określone przez artykuł 1.2.119 do 1.2.121 .

Sędzia starter

6.1.052 Sędzia starter jest odpowiedzialny za przeprowadzenie procedury startowej w każdym wyścigu. Operuje bramką startową. Powinien podejmować wszelkie niezbędne działania, mające na celu bezpieczne i uczciwe przeprowadzenie procedury startowej. Może zwrócić się do sędziego głównego, z prośbą o ukaranie zawodnika, który utrudnia mu wykonywanie jego obowiązków. Gdy stosowany jest system pomiaru czasu, obowiązkiem sędziego startowego jest poinformowanie pomocnika startera o fakcie nie pojawienia się zawodnika w bramce startowej. Musi on również upewnić się, iż osoba odpowiedzialna za funkcjonowanie systemu pomiaru czasu, wprowadzi w nim odpowiednie zmiany przed kolejnym startem.

Osoby oficjalne/personel

Następujące osoby oficjalne, sędziowie pomocniczy i personel są desygnowane przez organizatora albo federację narodową:

SĘDZIOWIE GÓRKI STARTOWEJ – są odpowiedzialni za sprawdzanie czy zawodnicy są na odpowiednim miejscu startowym (zgodnie z listą startową biegów) przed startem każdego wyścigu. Odpowiedzialni są również za sprawdzanie czy sprzęt ochronny zawodnika jest odpowiedni. Sędziowie górki startowej powinni zgłaszać do sędziego głównego zawodników, których sprzęt ochronny jest niezgodny z przepisami UCI.

STARTERZY POMOCNICZY – są odpowiedzialni za skierowanie zawodników do odpowiednich korytarzy. Powinni ogłaszać numer każdego wyścigu, wiek grupy, nazwisko każdego zawodnika w wyścigu. Starterzy pomocniczy muszą jasno i wyraźnie ogłosić dokładny czas rozpoczęcia procedur startowych. Odpowiednia ilość kopii list startowych biegów powinna być przekazana kierownikowi tej grupy.

KONTROLERZY TRASY – odpowiedzialni są za kontrolowanie zachowania zawodników na trasie i informowanie innych sędziów o warunkach na torze. Sędzia główny powinien wyznaczyć odpowiednią liczbę sędziów, niezbędną do przeprowadzenia wyścigu. Kontrolerzy trasy powinni być rozmieszczeni wzdłuż toru. Powinni sporządzać notatki z naruszenia przepisów albo incydentu jakiego, byli świadkiem. Powinni udostępniać swoje notatki na żądanie sędziego głównego.

SĘDZIOWIE METY – są odpowiedzialni za kontrolowanie wjazdu i wyjazdu, zawodników albo innych osób z obszaru linii mety. Powinni oni znajdować się w każdym punkcie, który umożliwia dostęp lub wyjście z obszaru linii mety i zapobiegać wkroczeniu rodziców, kierowników drużyn i widzów, za wyjątkiem gdy wymagana jest obecność zespołu medycznego. Sędziowie tego obszaru powinni być również odpowiedzialni za utrzymanie porządku wśród zawodników oczekujących w tym obszarze.

SEKRETARZE

a) Przyjmujący zgłoszenia są odpowiedzialni za

- przyjmowanie i sprawdzanie formularzy zgłoszeniowych zawodników
- sporządzanie list startowych dla każdej kategorii.

b) Sporządzający listy startowe biegów są odpowiedzialni za podzielenie uczestników każdej kategorii na poszczególne grupy (motos), z nie więcej niż ośmioma zawodnikami, i za naniesienie nazwisk zawodników na odpowiednie listy startowe biegów.

Odpowiedzialni są za wywieszanie list startowych na tablicy ogłoszeń biegu. Formularze muszą być w sposób widoczny wywieszane w kolejności grup wiekowych dla każdego wyścigu.

CHRONOMETRAŻYSTA – jest odpowiedzialny za rozstawienie i obsługę systemu czasowego oraz za przekazanie wyników zawodnika do biura zawodów w celu wywieszenia na tablicach biegów.

SPIKER – odpowiedzialny jest za podawanie oficjalnych komunikatów dotyczących zawodów oraz za informowanie zawodników, widzów, sędziów i osoby oficjalne o wszelkich zmianach w programie zawodów.

PORZĄDKOWI - Organizator musi zapewnić odpowiednią liczbę porządkowych aby zapewnić bezpieczeństwo zawodników i widzów. Porządkowi muszą nosić wyróżniające ich ubiory lub inne elementy pozwalające na łatwe ich zidentyfikowanie.

PIERWSZA POMOC - co najmniej jeden ambulans i wystarczająca liczba personelu pierwszej pomocy, włącznie z dyplomowanym lekarzem, musi być obecna podczas wszystkich sesji treningowych i wyścigów. Zgodnie z artykułem 1.2.067 organizator zobowiązany jest do zapewnienia jednego lub większej liczby lekarzy w celu zagwarantowania opieki medycznej zawodnikom. Ambulans i personel pierwszej pomocy musi być rozstawiony wewnątrz toru, z możliwością swobodnego wyjazdu ambulansu drogą niedostępną dla publiczności, przez cały czas trwania zawodów. Żadne treningi ani wyścigi nie mogą odbywać się jeśli nie ma właściwej opieki medycznej.

DYREKTOR WYŚCIGU - jest wyznaczany przez organizatora i jest wspierany przez sędziów i jest odpowiedzialny za:

1. Monitorowanie programu zawodów.
2. Sporządzenie listy sędziów, oficjeli oraz pracowników administracyjnych w liczbie stosownej do wielkości zawodów.
3. Organizowanie sprzętu potrzebnego do przeprowadzenia zawodów.
4. Zorganizowanie trofeów oraz innych nagród. Sprawuje on pieczę nad ceremonią ich wręczenia.

(PL) Sędziego głównego i komisję sędziowską w wyścigach krajowych deleguje się wg zasad ustalonych przez Kolegium Sędziów PZKol.

§ 8. Ubranie i wyposażenie ochronne zawodnika

6.1.054 Kontrola

Przed oficjalnym treningiem, przed startem albo podczas wyścigu, zawodnik, jego rower, kask i ubranie mogą zostać skontrolowane przez sędziów po to, by ustalić czy to wyposażenie jest przepisowe. UCI nie zajmuje żadnego stanowiska co do przystosowania roweru, ubrania, sprzętu zabezpieczającego albo innych urządzeń podczas wspomnianej wyżej inspekcji.

Zawodnik, którego sprzęt nie spełnia zasad bezpieczeństwa w opinii sędziów, albo nie jest zgodny z idea tych zasad, nie będzie dopuszczony do wyścigu. Wszyscy zawodnicy powinni nosić ubrania, które są rozpoznawalne (typowe) w stylu odzieży BMX i jako takie odróżniają się od innych dyscyplin kolarskich.

Zawodnik, który nie stosuje się do instrukcji sędziów odnoszących się do jego sprzętu, nie będzie dopuszczony do rywalizacji w zawodach i może być relegowany lub zdyskwalifikowany przez sędziego głównego gdy niezgodność jego wyposażenia zostanie dostrzeżona.

6.1.055

Kask

Kaski muszą być typu „full face” - muszą chronić całą głowę i twarz ze szczęką. Przerzeń umożliwiającą widzenie musi mieć minimalny prześwit 10 cm.

Pasek kasku musi być bezpiecznie zapięty podczas rywalizacji.

Kaski typu „open face”(nie chroniące szczęki i twarzy) są niedozwolone.

UCI mocno zaleca zawodnikom używanie następujących zabezpieczeń:

Sztywnych ochraniaczy na plecy, łokcie, kolana oraz barki;

Ochraniacz na odcinek szyjny kręgosłupa.

6.1.056

Koszulka BMX

Koszulka BMX jest to luźno dopasowana koszulka z długimi rękawami, której rękawy sięgają nadgarstków zawodnika.

Następujące materiały są zabronione w koszulkach BMX:

lycra,

zipy poniżej nadgarstków,

boczne kieszenie,

kolarskie koszulki szosowe i torowe.

Koszulka BMX powinna być włożona do spodni przed startem tak, by nie przeszkadzała podczas jazdy.

Każdy zawodnik, który otrzymał stały numer od UCI (jak zapisano w § 10) oraz zawodnicy, którzy mają światowe numery 1-8 muszą je nadrukować na koszulce zgodnie z następującymi zasadami:

kolor i numer musi mocno kontrastować z kolorem tła,

odległość pomiędzy cyframi musi być przynajmniej 1,5 centymetra,

minimalna wysokość cyfr wynosi 20 centymetrów,

szerokość numerów powinna wynosić:

minimum 10 cm przy numerze jednocyfrowym,

minimum 20 cm przy numerze dwucyfrowym,

minimum 25 cm przy numerze trzy cyfrowym,

dookoła numeru powinno być minimum 5 cm wolnej przestrzeni bez reklamy,

opcjonalnie można umieścić nazwisko zawodnika na linii ramion ponad numerem.

Wyłącznie zawodnicy, którzy otrzymali od UCI stały numer startowy albo zawodnicy elity ze światowymi numerami 1 – 8 mogą go umieścić na tyle koszulki. Zawodnicy, którzy nie otrzymali od UCI stałego numeru startowego nie mogą drukować żadnego numeru na tyle koszulki.

Zgodnie z artykułem 1.3.059, każdy zawodnik biorący udział w Mistrzostwach Świata BMX (poziomu championship/mistrzowskiego, challenge/amatorskiego i masters) oraz na mistrzostwach kontynentalnych poziomu championship/ mistrzowskiego musi nosić narodową koszulkę BMX taką sama jak inni zawodnicy z jego kraju. Jedynym odstępstwem od tej reguły mogą być reklamy na koszulce. Narodowa koszulka musi być noszona zawsze, kiedy zawodnik bierze udział w takich wydarzeniach zawodów jak: ceremonia wręczenia nagród, konferencje prasowe, wywiady telewizyjne, sesje udzielania

autografów jak i inne okazje podczas zawodów, które wymagają dobrej prezentacji dla mediów oraz innych zainteresowanych.

Wygląd koszulek narodowych musi być zatwierdzony przez UCI i jest regulowany przez artykuły 1.3.056 oraz 1.3.060.

6.1.056bis Wygląd koszulek drużyny narodowej jest opisany w art. 1.3.056 i następnych.

Koszulka Mistrza Świata musi być zatwierdzona przez UCI i opisana jest w art. 1.3.060 i następnych

Spodnie

6.1.057 Spodnie powinny być luźno dopasowane z niedrażącego się materiału.

Luźno dopasowane krótkie spodenki wykonane z niedrażącego się materiału są dozwolone jeśli są stosowane razem ze sztywnymi ochraniaczami na kolana i golenie. Goleń musi być całkowicie zakryta (od nakolannika do kostki). Materiał z lycry jest niedozwolony, chyba że jest użyty pod spodniami oraz aby przykryć ochraniacze kolan.

Spodnie muszą być wykonane z jednego kawałka i oddzielone od koszulki na wysokości pasa.

Następujące rodzaje spodenek są zabronione w BMX:

- kombinezony jednoczęściowe,
- ciasno dopasowane spodnie, które musiałyby być rozciągnięte, aby je ubrać na nogi,
- lycra,
- spodenki trekowe, biegowe itp.,
- spodenki szosowe i torowe,
- drelichowe i dżinsowe.

6.1.058 [art. uchylony dnia 1.02.12]

Rękawiczki

6.1.059 Rękawiczki muszą zakrywać całe palce.

6.1.060 Jakiegokolwiek dodatkowe akcesoria aerodynamiczne oraz własny dodatkowy sprzęt są zabronione.

Podczas faz kwalifikacyjnej i finałowej nie dopuszcza się użycia kamer przez zawodników. Zawodnicy są odpowiedzialni za prawidłowe umieszczenie kamer w celu uniknięcia niebezpieczeństwa.

UCI może wyrazić zgodę na użycie przez zawodników kamer w fazie finałowej, ale tylko na użytek producentów telewizyjnych. Nie są dopuszczone metalowe elementy mocujące kamery; natomiast dopuszcza się taśmy oraz rzepy.

6.1.061 [art. uchylony dnia 1.02.12]

§ 9. Rower

6.1.062 Wszystkie rowery używane w zawodach muszą spełniać ogólne standardy zawarte w tym rozdziale.

Rama

6.1.063 Rama roweru musi być wystarczająco mocna, by wytrzymać przeciążenia jakie działają na nią podczas wyścigu. Musi być pozbawiona jakichkolwiek pęknięć albo zgięć jej elementów. Spawy nie mogą być pęknięte albo w inny sposób osłabione.

Akcesoria aerodynamiczne, prowadnice łańcucha, pegi, błotniki, dodatkowe elementy blaszane takie jak: imitacja zbiornika na paliwo, nakrętki motylkowe, jakiegokolwiek inne zbyteczne przyspawane lub mechanicznie przymocowane elementy takie jak osłony łańcucha, przymocowane do ramy światła odbłaskowe albo jakiegokolwiek inne ostre wystające elementy są zabronione.

Osie koła nie mogą wystawać więcej niż 5 mm poza nakrętkę piasty.

Wszystkie komponenty, akcesoria i inne części muszą być solidnie przymocowane do roweru.

Koła

6.1.064 Zawodnicy na rowerach o średnicy kół 20" mogą startować tylko w zawodach kategorii standardowej. Zawodnicy na rowerach cruiser (24") mogą startować tylko w kategoriach cruiserów.

Za wyjątkiem tego co przedstawiono poniżej, wszystkie rowery typu 20" muszą być wyposażone w jednakowe koła o średnicy 20". Całkowita średnica kół wraz z napompowanymi oponami nie może przekraczać 22,5" (57 cm).

Całkowita średnica kół kategorii cruiser wliczając napompowane opony nie może mieć mniej niż 22,5" (57 cm) i nie więcej niż 26" średnicy.

Rowery zawodników, którzy mają 6 albo mniej lat mogą mieć koła mniejsze niż 20".

Koła muszą mieć komplet szprych przewidzianych dla danej piasty i obręczy. Szprychy muszą być odpowiednio napięte, a łożyska piasty lekko się obracać. Koła nie mogą być „pełne”. Dyski na kołach (zakrywające szprychy) są zabronione.

Opony muszą być jednoczęściowe i mieć bieżnik zapewniający odpowiednią przyczepność na konkretnym torze. Opony muszą być napompowane do ciśnienia zapewniającego bezpieczną jazdę w warunkach wyścigu. Piasty z zaciskami nie są zalecane, ale mogą być stosowane, o ile dźwignia zacisku będzie zablokowana taśmą lub drutem w pozycji zamkniętej.

Kierownica

6.1.065 Maksymalna szerokość kierownicy (w rowerach 20" i 24") nie może przekraczać 74 cm (29"). Maksymalna wysokość (w rowerach 20" i 24") wynosi 30 cm (12").

Uchwyty kierownicy są obowiązkowe i muszą zakrywać jej krawędzie.

Nie wolno używać kierownic pękniętych lub zgiętych.

Kierownica

- 6.1.066 Widelec musi kręcić się płynnie, bez zacięć i dodatkowych oporów na łożyskach. Wspornik kierownicy nie może wystawać ponad nakrętkę prowadnicy wyżej niż to przewidział producent lub więcej niż 5 cm jeśli nie ma znacznika maksymalnego wysunięcia wspornika.

Hamulce

- 6.1.067 Rowery dopuszczone do zawodów muszą być wyposażane w efektywny hamulec szczękowy tylny, który musi być obsługiwany ręcznie.

Tylna linka hamulcowa musi być pewnie umocowywana do ramy.

Przedni hamulec może być zamontowany, ale nie jest obowiązkowy.

Koniec dźwigni hamulca ręcznego musi być gładko zaokrąglony lub osłonięty w taki sposób, aby nie stwarzać zagrożeń.

Końcówki wszystkich linek muszą być zaciśnięte końcówką albo zlutowane w celu zabezpieczenia przed strzępieniem.

Siodełko

- 6.1.068 Podstawa siodełka musi być wykonana z materiału wystarczająco wytrzymałego, aby wytrzymać nacisk wspornika siodełka.

Siodełko musi być bezpiecznie przymocowane do rury podsiodłowej przy pomocy zacisku. Śruba tego zacisku nie może wystawać więcej niż 5 mm z zacisku.

Mechanizm korbowy, pedały i przeniesienie napędu

- 6.1.069 Dozwolone są mechanizmy korbowe jedno, dwu i trzyczęściowe. Ramię korby może być dowolnej długości tak, aby nie ograniczać prześwitu roweru.

Łożyska środka suportu powinien być wyregulowany tak, aby zapewnić płynne obroty mechanizmu korbowego bez zauważalnego oporu.

Pedały muszą być dobrze przykręcone do korb i mieć regulację usuwającą luzy pedałów wzdłuż ich osi. Ośki pedałów muszą mieć wystarczającą wytrzymałość, aby znieść obciążenia jakie występują w zawodach BMX. Ząbki na pedałach muszą być dostatecznie ostre aby dawać dostateczną przyczepność dla butów zawodnika, jednak nie na tyle ostre aby stanowić zagrożenie dla zawodnika. Noski i paski nie są dozwolone. Pedały zatraskowe są dozwolone. Gdy zawodnik używa pedałów zatraskowych, musi udowodnić możliwość zapięcia i wypięcia pedałów na każde żądanie osoby oficjalnej na zawodach.

Piasty z multiprzekładniami są dozwolone.

Ochraniacze

6.1.070 Zalecane są następujące ochraniacze, o grubości minimum 1 cm:

- I. Ochraniacz otaczający kierownicę roweru;
- II. Ochraniacz otaczający górną rurę ramy;
- III. Ochraniacz pokrywający wspornik kierownicy.

Numery startowe

6.1.071 Podczas zawodów zawodnicy są identyfikowani za pomocą numerów zgodnie z artykułem 1.3.073 i 1.3.074

Bez szkody dla zapisu traktującego o systemie nadawania międzynarodowych stałych numerów zawodnikowi będzie przydzielony losowy numer na każdych zawodach.

6.1.072 Każdy rower zgłoszony do zawodów musi mieć tabliczkę z numerem, przymocowaną z przodu do kierownicy roweru. Górna krawędź tej tabliczki nie może wystawać powyżej ochraniacza kierownicy. Tabliczki muszą być wykonane z plastiku albo innego podobnego giętkiego materiału.

Zawodnicy muszą używać tabliczek w kolorach zależnych od kategorii w której startują, wymienionych poniżej:

Elita: kobiety, mężczyźni, cruiser mężczyźni, kobiety - biała tabliczka, czarne cyfry.
Juniorzy: kobiety, mężczyźni, cruiser kobiety, mężczyźni - czarna tabliczka, białe cyfry.

Poziom challenge i masters:

Mężczyźni, chłopcy, masters - żółta tabliczka, czarne cyfry
Kobiety i dziewczyny - niebieska tabliczka, białe cyfry
Cruiser - czerwona tabliczka, białe cyfry

Jeśli zastosowany jest system foto finiszu rower każdego zawodnika biorącego udział w zawodach musi mieć widoczną tabliczkę/naklejkę umieszczoną zaraz za rurą sterową. Numer powinien być czarny na białym tle. Cyfry muszą mieć przynajmniej 8 cm wysokości i 1 cm szerokości.

We wszystkich zawodach pod patronatem UCI zawodnik musi dysponować numerem przypisanym mu zgodnie z zasadami opisanymi w § 10. Zawodnik który nie dysponuje prawidłowym numerem nie będzie brany pod uwagę.

Tło tabliczki w całym obszarze musi, przez cały czas trwania zawodów, być wolne od naklejek, oznaczeń, czy innych napisów mogących zmniejszyć czytelność cyfr. Zawodnicy nie mogą obcinać, uszkadzać lub naklejać naklejek na ich tabliczki z numerem, dostarczonych przez organizatora.

§ 10. Międzynarodowy system ustalania stałych numerów startowych

- 6.1.073 Międzynarodowy system ustalania stałych numerów startowych jest tworzony tylko dla kategorii elita mężczyzn i elita kobiety. System ten pozwala wybrać charakterystyczny dla nich numer do którego mają wyłączność przez całą ich karierę w kategorii elita.

Kryteria nadawania numerów

- 6.1.074 Każdy licencjonowany zawodnik kategorii elita mężczyźni, elita kobiety może wybrać stały numer z zakresu 10 – 999.

Wybrany numer będzie przypisany dla jednego zawodnika i nie może być użyty dla żadnej innej kategorii elita (włączając kategorię juniorów).

Indywidualny numer musi być używany we wszystkich kategoriach na wszystkich międzynarodowych zawodach BMX. Wybrany numer będzie tak długo przypisany danemu zawodnikowi jak długo zawodnik ten będzie otrzymywał punkty UCI podczas sezonu i będzie automatycznie prolongowany na następny sezon. Ten numer będzie dostępny dla innych, jeżeli zawodnik zakończy sezon, kończący się 31 grudnia, bez punktów UCI.

Zawodnik, który nie zdobył punktów UCI podczas sezonu kalendarzowego do 31 grudnia, traci prawo do numeru i musi się ubiegać w nowym sezonie o nowy numer.

Tabliczka numerowa z białym tłem i czarnymi cyframi powinna być użyta zgodnie z artykułem 6.1.072 .

- 6.1.075 Numery od 1 – 8 są zarezerwowane i będą przypisane do 8 zawodników najwyżej sklasyfikowanych w rankingu pucharu BMX z roku wcześniejszego i mogą być użyte w nadchodzącym sezonie. Zawodnik, który ma prawo do numeru od 1 – 8 musi wybrać pomiędzy używaniem swojego stałego numeru a numerem, który wynika z zeszłorocznego rankingu. W wypadku gdy zawodnik wybiera numer z rankingu pucharu, jego stały numer pozostaje przypisany do niego i jest niedostępny dla nikogo innego.

Procedura

- 6.1.076 Federacja narodowa powinna przedłożyć liczbę wszystkich jej zawodników chcących i mających prawo do otrzymania stałego numeru wraz z numerami jakie chcieliby otrzymać przed datą ustaloną przez UCI.

Należy podać:

- nazwisko i imię zawodnika,
- kod UCI,
- aktualne miejsce w punktacji UCI,
- pierwszy, drugi, trzeci wybrany numer.

Zawodnik zajmujący wyższe miejsce w klasyfikacji w dniu rejestracji, będzie miał pierwszeństwo w wyborze (w pierwszej kolejności będzie brana pod uwagę klasyfikacja elity).

Ostateczną decyzję w przyznawaniu numerów na powyższych zasadach podejmuje UCI.

§ 11. Rozstawianie zawodników

Zasady ogólne

6.1.077 Rozstawienie zawodników do poszczególnych grup kwalifikacyjnych („MOTO”) na podstawie klasyfikacji UCI
BMX albo jazdy indywidualnej na czas

UCI może wyznaczyć pewne najważniejsze międzynarodowe zawody elity i juniorów, w których rozstawienie do moto stosuje się system oparty na:

- rozstawieniu na podstawie rankingu UCI (na odpowiednim poziomie) jest określony w artykule 6.1.078;
- rozstawieniu zgodnie z rezultatami indywidualnej jazdy na czasowej przed konkretnym wyścigiem zgodnie z artykułem 6.1.079;
- rozstawieniu losowym;
- rozstawieniu zgodnym z wynikami moto kwalifikacyjnymi.

Na razie, te zawody są ograniczone do Mistrzostwa Świata (20" na poziomie elity i juniorów) i Pucharu Świata BMX Supercross. Rozstawienie moto według miejsca zawodników w rankingu UCI BMX lub w jeździe indywidualnej na czas stosując zasadę aby najwyżej sklasyfikowani zawodnicy spotkali się dopiero w finale (runda finałowa rządzi się innymi zasadami).

Przykład: 32 zawodników rozstawia się na cztery moto (grupy) po ośmiu zawodników (1 oznacza najwyższy sklasyfikowanego zawodnika w rankingu, 2 odnosi się do drugiego itd.)

Moto 1	Moto 2	Moto 3	Moto 4
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	19	20
24	23	22	21
25	26	27	28
32	31	30	29

Rozstawienie zawodników i grupowanie moto są opisane w załączniku 1, ale zgodnie z systemem tworzenia moto (grup) jak opisano powyżej.

Rozstawianie zgodnie z rankingiem UCI

6.1.078 Rozstawianie w biegach rundy kwalifikacyjnej zgodnie z miejscami zawodników w rankingach UCI powinny być przeprowadzone zgodnie z poniższymi zasadami, od strony lewej do prawej zgodnie ze wzorem, który pokazano w artykule 6.1.077.

Pozycja startowa w bramce jest opisana w art. 6.1.021.

Rozstawianie zgodnie z rezultatami próby czasowej

- 6.1.079 Rozstawianie jest zgodnie z rezultatami biegu czasowego (bierze się czas z super finałów, a gdy zawodnik nie brał w nich udziału jego czas z eliminacji). Zarejestrowanie czasu biegu zawodnika nastąpi natychmiast po przekroczeniu przez niego linii końcowej jak zapisano w artykule 6.1.024.

Rozstawienie zgodne z rezultatami próby czasowej powinno być przedstawione zgodnie z regułami przedstawionymi w artykule 6.1.077.

Pozycja startowa w bramce jest opisana w art. 6.1.021.

Rozstawianie na podstawie klasyfikacji państw

- 6.1.080 Rozstawianie biegów rundy kwalifikacyjnej będzie dokonywane w zależności od ilości zawodników danego kraju.

UCI zastosuje system rozstawienia biegów rundy kwalifikacyjnej dla wszystkich kategorii challenge odrębnie dla każdej grupy wiekowej z każdego kraju.

Rozstawianie biegów rundy kwalifikacyjnej zgodnie z przeliczeniem liczby zawodników na kraj i zachowaniem zasady, że zawodnicy z tego samego kraju nie mogą rywalizować ze sobą w rundzie kwalifikacyjnej.

Przenoszenie zawodników i grupowanie do biegów rundy kwalifikacyjnej powinno być zgodne z opisem w załączniku 3 biorąc pod uwagę tablicę rozstawień biegów rundy kwalifikacyjnej.

Pozycje w bramce startowej we wszystkich rundach będą określone losowo.

- 6.1.081 [art. uchylony dnia 1.07.12]

§ 12. Naruszenia, kary i protesty

Sekcja 1: Naruszenia

- 6.1.082 Wszyscy zawodnicy muszą przestrzegać zasad i postępować zgodnie z instrukcjami sędziów i osób oficjalnych w każdym momencie zawodów. Każdy zawodnik musi zawsze postępować zgodnie z zasadami odzwierciedlającymi ideę poprawnego współzawodnictwa i unikać jakiegokolwiek zachowania, które mogło by przynieść jemu i całej dyscyplinie BMX złą reputację. Używanie nieprzyzwoitego i wulgarnego języka jest zabronione. Zawodnicy używający takiego języka będą karani w sposób, o którym zadecyduje komisja sędziowska.

Naruszenia opisane w tym rozdziale będą karane przez sędziów zgodnie z artykułem 6.1.092 i następnymi.

- 6.1.083 W razie konieczności sędziowie zdecydują czy naruszenie było umyślne czy nie. Za umyślne naruszenie uważa się takie, którego w danym wypadku można było uniknąć.

Pozycja roweru w bramce startowej

- 6.1.084 Przednie koło musi być oparte o bramkę, musi dotykać podłoża i pozostawać nieruchomo podczas wywoływania przez startera. Wszyscy zawodnicy muszą startować z wyznaczonej pozycji bramki.

Kolizje umyślne

- 6.1.085 Kolizja jest często złożonym wykroczeniem biorąc pod uwagę, że BMX jest sportem kontaktowym. Sędziowie zdecydują czy konkretne zdarzenie było umyślne czy nie. Jeśli można uniknąć kolizji a mimo to i tak do niej dochodzi, sędziowie mogą określić ją jako umyślną. Umyślna kolizja pomiędzy dwoma lub większą liczbą zawodników będzie karana zgodnie z artykułem 6.1.092 i następnymi.

Umyślne wypchnięcie z toru

- 6.1.086 Żaden zawodnik nie może wypchnąć umyślnie innego zawodnika z toru.

Ponowny powrót na tor

- 6.1.087 Każdy zawodnik, który opuszcza tor podczas wyścigu musi niezależnie od okoliczności powrócić na tor w najbliższym bezpiecznym miejscu. Nie powinien zakłócać przejazdu innym zawodnikom albo skracać drogi w celu uzyskania przewagi.

Kontakt

- 6.1.088 Zawodnik nie powinien powodować aby jakkolwiek część jego ciała albo roweru weszła w kontakt z ciałem albo rowerem innego zawodnika podczas wyścigu, co ma na celu utrudnić przejazd innego zawodnika tak by wyprzedzić go albo spowodować by został wyprzedzony przez następnego zawodnika.

Przeszkoda na ostatniej prostej

- 6.1.089 Zawodnik, który prowadzi ma prawo wyboru toru jazdy na prostych jak i na zakrętach. Jednakże na ostatniej prostej prowadzący zawodnik nie powinien umyślnie zajeżdżać drogi ani w jakikolwiek inny sposób przeszkadzać innemu zawodnikowi w wyprzedzeniu go. Kara za to naruszenie powinna być nałożona przez sędziego głównego zgodnie z artykułem 6.1.092 i następnymi.

Jazda zespołowa

- 6.1.090 Jazda zespołowa albo pomaganie innym zawodnikom w celu uzyskania przez nich wyższej pozycji końcowej jest zabronione.

Przeszkadzanie przez osoby trzecie

- 6.1.091 Szeffowie drużyn, rodzice i inne osoby z otoczenia zawodnika nie powinny ingerować w wyścig w imieniu drużyny albo zawodnika.

Sekcja 2: Kary

Kary

- 6.1.092 Sędzia główny może nałożyć, bez pogwałcenia części 1 i 12 przepisów UCI, następujące kary na zawodnika, który popełnił wykroczenie przeciwko przepisom:

Oficjalne ostrzeżenie

6.1.093 Zawodnik za niestosowne zachowanie otrzymuje oficjalne, słowne ostrzeżenie. Pierwsze ostrzeżenie dla zawodnika nie pociąga za sobą konkretnej kary innej niż ostrzeżenie, jednak ponowne ostrzeżenie za to samo lub inne wykroczenie podczas tych samych zawodów powoduje dyskwalifikację zawodnika z zawodów.

Ostrzeżenie powinno być obwieszczane na wydrukowanej liście rezultatów (komunikacie) i/lub monitorach lub umieszczone w zestawieniu następnych moto przez sekretarza.

Przesunięcie na inne miejsce w biegu

6.1.094 Zawodnik może relegowany (REL) (umieszczony w klasyfikacji na innym miejscu w danym biegu niż przekroczył linię mety). Sędzia Główny zdecyduje o klasyfikacji, w zależności od wagi (szkodliwości) wykroczenia.

Dyskwalifikacja zawodnika

6.1.095 Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany i tym samym wykluczony z dalszego udziału w kategorii w której pojawiło się naruszenie przepisów lub z całych zawodów. Wtedy zawodnik nie będzie sklasyfikowany i nie otrzyma punktów w klasyfikacji UCI.

Usunięcie z miejsca zawodów

6.1.096 Komisja Sędziowska może podjąć decyzję według własnego uznania, o usunięciu z miejsca zawodów osoby postępującej wbrew niniejszym przepisom.

6.1.097 Jedynie Komisja BMX UCI ma prawo decydowania o zawieszeniu osoby licencjonowanej, uczestniczącej w zawodach BMX zatwierdzonych przez UCI, na określony czas lub bezterminowo.

Następujące wykroczenia karane są zawieszeniem:

1. Rywalizowanie pod fałszywym nazwiskiem.
2. Podanie nieprawdziwych informacji o wieku, kategorii, albo innych fałszywych informacji podczas rejestracji w celu uzyskania nieuczciwej przewagi.
3. Zmówienie się z jednym albo wieloma zawodnikami w celu wcześniejszego ustalenia wyniku

wyścigu.

4. Propozycja, dawanie albo otrzymywanie bezpośrednio albo pośrednio jakiegokolwiek łapówki albo innej zachęty w celu wpłynięcia na wynik wyścigu. Nie ma znaczenia czy dotyczy to zawodników, sędziów, osób oficjalnych czy widzów.
5. Uparte wchodzenie albo jechanie rowerem wbrew przepisom konkurencji, wliczając w to zmienianie, usuwanie, fałszowanie albo wprowadzenie w błąd systemu pomiaru czasu.
6. Zmiana stanu technicznego roweru po kontroli, która skutkuje naruszeniem przepisów konkurencji.
7. Wprowadzanie jakiegokolwiek niesprawdliwej praktyki, złego zachowania albo działanie na szkodę sportu BMX.

6.1.098 [art. uchylony dnia 1.07.12]

Sekcja 3: Protesty

Zasady ogólne

- 6.1.099 W każdych zawodach BMX zatwierdzonych przez UCI, protest zawodnika może być złożony za pośrednictwem jego kierownika ekipy narodowej do Sędziego Głównego, w następujących sprawach: klasyfikacji zawodnika, punktacji zawodnika.

Protesty zawodników w trakcie zawodów są nie dozwolone. Sędziowie / osoby oficjalne mogą sami na miejscu podjąć decyzje, poprzez sędziego głównego, w przypadku incydentów lub nieregularnych zachowań podczas zawodów.

Procedura składania protestu

- 6.1.100 Zawodnik chcący złożyć protest zgodnie z artykułem artykułu 6.1.099 może to zrobić wyłącznie na piśmie. Protest musi być złożony przez kierownika ekipy do Sędziego Głównego w ciągu 15 minut od wywieszenia wyników biegu, którego dotyczy protest. Sędzia Główny prowadzi śledztwo i podejmuje decyzje w sprawie protestu przed rozpoczęciem przez zawodnika następnej rundy zawodów.
- 6.1.101 Jeśli zawodnik nie zgadza się z miejscem na którym go umieszczono w opublikowanym w komunikacie danego biegu, może złożyć protest na piśmie do sędziego głównego. Wyniki każdego biegu muszą być ogłoszone do 10 min.
- Sędzia główny (lub jego zastępca) i sędzia sekretarz dokonają przeglądu nagranych materiałów i podejmą decyzję.

Kierownik/kierownicy ekipy albo zawodnik/zawodnicy, którego/których dotyczy protest może być wezwany przez Sędziego Głównego.

Jeśli sytuacja ma miejsce w jednym z trzech biegów kwalifikacyjnych, gdy nie można podjąć decyzji na podstawie zastosowanych systemów pomiarowych obaj zawodnicy są sklasyfikowani na lepszej finiszowej pozycji. Na przykład: protest między 4 i 5 miejscem na finiszu, w przypadku przyznania remisu, powoduje przyznanie obu 4 miejsca w tym wyścigu.

Protest video może być wnoszony jedynie w okresie pomiędzy rundami biegów. Na przykład: jeśli bieg 42 pierwszej rundy jest biegiem, który zawodnik chce obejrzeć na powtórce, protest musi być złożony przed biegiem 42 rundy drugiej.

Kiedy protest dotyczy miejsca awansu, zawodnik musi złożyć go przed startem donastępnej rundy. Protest przeciwko miejscu w finale musi być złożony w ciągu 15 minut od wywieszenia wyników finału.

Jeśli oprotestowany wyścig nie można oglądać na taśmie video z powodu uszkodzenia mechanicznego, formularze sędziów mety określają kolejność na finiszu.

6.1.102 Sędzia główny może nałożyć karę, z dyskwalifikacją zawodnika włącznie, jako skutek protestów wynikających z artykułu 6.1.099.

Rozdział II. ZAWODY MIĘDZYNARODOWE

Rejestracja zawodników

6.2.001 Zawodnicy chcący wziąć udział w międzynarodowych zawodach BMX powinni zarejestrować się pod patronatem albo przez agencję federacji narodowej.

Zawodnicy będący w składzie oficjalnie zarejestrowanej drużyny UCI mogą być rejestrowani bezpośrednio do swoich drużyn. Zapisy na zawody muszą być dokonane w odpowiednim terminie. Wszystkie opłaty wyścigu i formularze zgłoszeniowe muszą być przedłożone do organizatora międzynarodowych zawodów BMX.

6.2.002 Każdy kierownik drużyny narodowej musi potwierdzić obecność każdego zawodnika na przedrejestracyjnej liście zawodników, w zaplanowanym dniu i czasie rejestracji z następującymi informacjami:

- licencja zawodnika,
- obecność zawodnika na miejscu,
- poprawna pisownia imienia i nazwiska zawodnika,
- kategoria rywalizacji zawodnika,
- data urodzin zawodnika,
- numer startowy zawodnika,
- dowód tożsamości zawodnika.

Podczas zawodów Mistrzostw Świata i Pucharu Świata Supercross wszyscy zawodnicy elity muszą podać dokładny adres swojego zakwaterowania.

6.2.003 Wszyscy kierownicy drużyn muszą dokonać potwierdzenia swoich zawodników prezentując ich licencje i okazując ich numery startowe sekretarzowi. Potwierdzeni zawodnicy w terminie są umieszczani w oficjalny programie. Zawodnicy nie potwierdzeni w terminie, albo którzy nie zakończyli procedury rejestracyjnej nie będą mogli brać udziału w zawodach.

Potwierdzona ostateczna lista zawodników będzie stanowić podstawę przygotowania oficjalnych list startowych.

6.2.004 Opłaty startowe są ustalane przez narodową organizację/federację gospodarza zawodów w uzgodnieniu z organizatorem.

Struktura zawodów

6.2.005 Rozkład wyścigów powinien być ustalony zgodnie z procedurami zawartymi w dodatku 3 i 4.

6.2.006 Każda federacja narodowa, która rejestruje zawodników musi wskazać jednego narodowego kierownika drużyny by reprezentował interesy wszystkich jej zawodników na międzynarodowych zawodach BMX. Obok narodowego kierownika drużyny określona liczba jego asystentów jest dozwolona zgodnie z poniższą tabelą:

Liczba zawodników biorących udział	Dozwolona liczba asystentów
1 – 100	3
101 – i więcej	4
Gospodarze	5

Kierownik drużyny narodowej albo jego nominowany asystent jest akredytowany do wejścia do zastrzeżonej strefy wyznaczonej przez dyrektora zawodów w celu wykonywania swoich obowiązków.

6.2.007 Kategorie zawodów na międzynarodowych zawodach BMX powinny bazować na opisach zawartych w artykułach 6.1.003, 6.1.004, 6.1.005 .

Nagrody pieniężne i trofea

6.2.008 Minimalna łączna kwota nagród musi być zgodna z co najmniej minimalnymi wymaganiami UCI. Przyznanie trofeów dla poziomu mistrzowskiego zależy od organizatora i nie jest obowiązkowe.

Na poziomie challenge trofea dla 8 najlepszych zawodników będą wręczane finalistom w każdej kategorii także łączonej.

Rozdział III. ZAWODY PUCHARU ŚWIATA BMX SUPERCROSS

Dostępny w wersji francuskiej lub angielskiej na stronie UCI: www.uci.ch

Rozdział IV. ZAWODY ŚWIATOWEGO CHALLENGE BMX UCI

Dostępny w wersji francuskiej lub angielskiej na stronie UCI: www.uci.ch

Rozdział V. IGRZYSKA OLIMPIJSKIE

Dostępny w wersji francuskiej lub angielskiej na stronie UCI: www.uci.ch

Rozdział VI. KLASYFIKACJA UCI

Dostępny w wersji francuskiej lub angielskiej na stronie UCI: www.uci.ch

Rozdział VII. Certyfikat UCI torów BMX

- 6.7.001 Każdy właściciel toru BMX może ubiegać się o przyznanie certyfikatu UCI (w Polsce PZKol) toru BMX.
- 6.7.002 Formularz zgłoszeniowy wraz z wszystkimi wymaganymi dokumentami powinien zostać dostarczony do siedziby głównej UCI (PZKol) drogą pocztową najpóźniej do 15 sierpnia danego roku.
- 6.7.003 Wymagane dokumenty:
- rysunek techniczny toru,
 - zdjęcia toru,
 - zdjęcia z imprez, które pokazują zaplecze toru,
 - zdjęcia górki startowej,
 - zdjęcia przynajmniej jednego zakrętu,
 - formularz zgłoszeniowy.
- 6.7.004 UCI (PZKol) potwierdzi otrzymanie dokumentów zgłoszeniowych faxem, mailem lub drogą pocztową w ciągu 15 dni roboczych od daty otrzymania zgłoszenia. W przypadku dostarczenia niekompletnych dokumentacji zgłoszeniowej, UCI (PZKol) przedłuży zgłaszającemu termin do dnia 15 września danego roku w celu uzupełnienia brakujących dokumentów i/lub uzupełnienia formularza zgłoszeniowego.
- 6.7.005 UCI (PZKol) rozpatrzy dokumenty zgłoszeniowe i poinformuje zgłaszającego czy tor spełnia wymagania do dnia 31 grudnia danego roku.
- 6.7.006 Tor nie spełnia wymagań gdy:
- dokumenty zgłoszeniowe są nie kompletne,
 - tor nie spełnia wymogów technicznych opisanych w załączniku 5 (Przepisy UCI (PZKol) toru BMX i jego wyposażenia).
- 6.7.007 Jeżeli tor spełnia wymogi niezbędne na do uzyskania certyfikatu, UCI(PZKol) wystawi fakturę i prześle ją zgłaszającemu.
- 6.7.008 Termin płatności faktury upływa 15 dni po jej doręczeniu, lecz nie później niż 15 września danego roku.
- 6.7.009 Po potwierdzeniu zapłaty za fakturę strony ustalą termin wizytacji inspektora na torze BMX, którego dotyczy zgłoszenie.
- 6.7.010 Osobą odpowiedzialną za wizytację toru jest inspektor UCI (PZKol) do spraw torów BMX.
- 6.7.011 Na wizytacji powinien być obecny reprezentant zgłaszającego celem oprowadzenia inspektora UCI (PZKol) do spraw torów BMX po zgłoszonym obiekcie.
- 6.7.012 Podczas trwania wizyty, zgłaszający zobowiązany jest zapewnić inspektorowi UCI (PZKol) do spraw torów BMX, na własny koszt: transport, pełne wyżywienie i zakwaterowanie.

- 6.7.013 Inspektor UCI(PZKol) do spraw torów BMX zobowiązany jest przedłożyć raport z wizytacji toru BMX koordynatorowi UCI(PZKol) do spraw BMX. Raport zostanie dołączony do dokumentów zgłoszeniowych.
- 6.7.014 Jeżeli tor BMX spełnia wszystkie wymagania opisane w załączniku nr. 5 (przepisy UCI(PZKol) odnośnie konstrukcji toru BMX) oraz raport z wizytacji jest pozytywny, UCI przyzna zgłaszanemu torowi certyfikat UCI(PZKol) BMX na okres 2 (dwóch) lat. Zostanie to ogłoszone przez koordynatora UCI(PZKol) od spraw BMX.
- 6.7.015 Jeżeli certyfikat UCI(PZKol) toru BMX nie zostanie przyznany zgłaszanemu torowi BMX, UCI(PZKol) wyjaśni zgłaszającemu na piśmie powody decyzji i wskaże braki. UCI(PZKol) zwróci 50 % wpłaconej kwoty w czasie 30 dni od dostarczenia faktury.
- 6.7.016 Certyfikat UCI(PZKol) toru BMX potwierdza, że dany tor BMX spełnia wymagania techniczne w klasie wymienionej w certyfikacie.
- 6.7.017 Certyfikat UCI(PZKol) toru BMX nie może być traktowany jako certyfikat jakości i bezpieczeństwa toru i jego infrastruktury.
- Co za tym idzie, posiadacz certyfikatu BMX UCI jest zobowiązany przestrzegać wszystkich przepisów prawa, w szczególności tych regulujących kwestie bezpieczeństwa.
- 6.7.018 W żadnym przypadku UCI(PZKol) nie może być pociągnięte do odpowiedzialności przez właściciela toru BMX lub posiadacza certyfikatu UCI(PZKol) toru BMX za jakiegokolwiek negatywne zdarzenia związane z użytkowaniem toru BMX takie jak: wypadki, śmieć, kontuzje itp.
- 6.7.019 Posiadacz certyfikatu UCI(PZKol) toru BMX jest zobowiązany przedsięwziąć wszystkie niezbędne działania w celu utrzymania wysokiej jakości certyfikowanego toru BMX.
- 6.7.020 Posiadacz certyfikatu UCI(PZKol) toru BMX, bez uzyskania pisemnej zgody UCI nie może modyfikować toru BMX przez okres ważności certyfikatu. Prace konserwacyjne nie są objęte powyższym obostrzeniem.
- 6.7.021 W przypadku przeprowadzenia jakichkolwiek prac zmieniających aspekty techniczne toru bez uzyskania pisemnej zgody UCI(PZKol), certyfikat automatycznie traci ważność.
- 6.7.022 Posiadacz certyfikatu UCI(PZKol) toru BMX w celu promowania toru BMX może posługiwać się zwrotem "tor BMX posiadający certyfikat UCI" przez cały okres ważności certyfikatu. Każde publiczne użycie tego zwrotu musi być wcześniej zatwierdzone przez UCI(PZKol).
- 6.7.023 Użycie loga UCI (PZKol) jest dozwolone tylko w powiązaniu z certyfikowanym torem i musi być wcześniej zatwierdzone przez UCI (PZKol).

6.7.024 Zawody z kalendarza UCI, które muszą być rozgrywane na torach BMX posiadających certyfikat UCI toru BMX:

- Igrzyska Olimpijskie
- Mistrzostwa Świata
- Puchar Świata
- Mistrzostwa Kontynentalne (od 2015 r.)
- Zawody międzynarodowe klasy C1 (od 2016 r.)

Załącznik 1. Harmonogram rozstawienia wyścigów i zasady awansowania

Załączono w języku angielskim

Załącznik 2. Pozycje startowe

Pozycje startowe do wypełnienia na drugiej stronie listy startowej, dotyczy to wszystkich zawodów pod patronatem UCI, włączając zawody światowe i kontynentalne poziomu mistrzowskiego i challenge:

Moto 1	Moto 2	Moto 3
8	2	3
7	6	1
6	3	5
5	1	7
4	8	2
3	5	6
2	7	4
1	4	8

Załącznik 3. Losowa kadencja bramki startowej UCI

Zezwala się na używanie kadencji startowej UCI automatycznej, z wbudowanymi opóźnieniami, lub ręcznej, która wymaga przytrzymania przez sekundę przycisku startowego przez operatora w połowie procedury.

Ogólnie procedura startowa rozpoczyna się od frazy/formuły „Ok, riders - Random start – Riders ready? – Watch the gate” Potem następują 4 sygnały dźwiękowe zsynchronizowane z sygnalizacją świetlną a bramka opada równocześnie z ostatnim tonem i światłem. Między słowem „gate” a cyklem świateł i sygnałów dźwiękowych generowanych przez sterownik uwalniania bramki następuje opóźnienie w zakresie między 0,1 a 2,7 sek. To opóźnienie czasowe musi być zupełnie przypadkowe, generowane przez sterownik i nie przewidywalne przez zawodników czy startera. Co więcej, sędzia starter nie może kontrolować lub wpływać na interwały czasowe.

Dodatkowymi elementami stanowiącymi integralną część procedury są: dźwięk ostrzegawczy uprzedzający kolarza, że operator będzie podnosił bramkę, oraz dźwięk ostrzegawczy nakazujący zawodnikom wycofanie się, gdy procedura została przerwana przez operatora.

W szczególności kadencja składa się z:

„OK. RIDERS - RANDOM START” polecenie wypowiedziane w 1,5 sekundy. W trybie automatycznym występuje 1,8 sekundowa pauza przed drugą frazą.

„RIDERS READY – WATCH THE GATE” wypowiedziane w 2,0 sekundy.

Zwłoka losowa o długości między 0,1 a 2,7 sekundy pomiędzy drugim zestawem słów a uruchomieniem sygnalizacji świetlno (LED)-dźwiękowej. Należy zwrócić uwagę na to, by pauza losowa i wszystkie impulsy były wytwarzane przez regulator czipowy i dlatego nie są zawarte w plikach mp3

Trzy pierwsze tony o częstotliwości 632 Hertzów poprzedzają czwarty, dłuższy dźwięk o długości 2,25 sekundy. Krótkie sygnały dźwiękowe i pauzy między nimi trwają 60 milisekund. Cztery światła LED (czerwone, żółte, żółte i zielone) są dokładnie zsynchronizowane z kolejno rozbrzmiewającymi dźwiękami:

- czerwone światło zapala się wraz z pierwszym dźwiękiem,
- pierwsze żółte światło towarzyszy drugiemu dźwiękowi,
- drugie żółte światło towarzyszy trzeciemu dźwiękowi,
- zielone światło towarzyszy czwartemu, długiemu sygnałowi dźwiękowemu.

Gdy pojawia się zielone światło, jest wydawany sygnał opuszczenia bramki startowej. Wszystkie światła pozostają włączone na czas trwania końcowego sygnału dźwiękowego, po czym gasną.

Na zakończenie sekwencji dźwiękowej zaczyna migać dioda LED w panelu kontrolnym, zawiadamiająca operatora o konieczności naciśnięcia przycisku zatrzymującego, by podnieść bramkę przed następnym startem. Zaraz po naciśnięciu przycisku zatrzymującego słychać pięć tonów o częstotliwości 1150 Hz i długości 0,25 sek. w odstępach 0,25 sek., poprzedzających podniesienie bramki /uruchomienie trybu podnoszenia bramki przez górny solenoid).

Dla zachowania bezpieczeństwa w każdej chwili po wciśnięciu przycisku startowego jest możliwe naciśnięcie przycisku zatrzymującego (tzn. do chwili wybrzmienia drugiego zestawu komend), aby przerwać procedurę. Rozbrzmiewa sygnał „Stand down” (wycofać się) złożony z dźwięku o częstotliwości 740 Hz i długości 0,22 sek. przechodzący w ton o częstotliwości 680 Hz i długości 0,44 sek., po czym bramka nie otwiera się.

Sekwencja startowa

Kolejna czynność – rozłożenie w czasie

	Czynność	Czas trwania
1	„OK. RIDERS – RANDOM START”	1,5 sek.
2	Pauza (tryb automatyczny)	1,8 sek.
3	„RIDERS READY? WATCH THE GATE”	2,0 sek.
4	Losowe opóźnienie – między	0,1 a 2,7 sek.
5	Dźwięk (632 Hz) i zapala się czerwone światło	0.060 sek.
6	Pauza	0.060 sek.
7	Dźwięk (632 Hz) i zapala się żółte światło	0.060 sek.
8	Pauza	0.060 sek.
9	Dźwięk (632 Hz) i zapala się żółte światło	0.060 sek.

10	Pauza	0.060 sek.
11	Dźwięk (632 Hz) i zapala się zielone światło	2.25 sek.

Ostrzeżenie przed podnoszeniem bramki

	Czynność	Czas trwania
1	Dźwięk (1150 Hz)	0.25 sek.
2	Pauza	0.25 sek.
3	Dźwięk (1150 Hz)	0.25 sek.
4	Pauza	0.25 sek.
5	Dźwięk (1150 Hz)	0.25 sek.
6	Pauza	0.25 sek.
7	Dźwięk (1150 Hz)	0.25 sek.
8	Pauza	0.25 sek.
9	Dźwięk (1150 Hz)	0.25 sek.

Przerwanie procedury startowej

	Czynność	Czas trwania
1	Dźwięk (740 Hz)	0.22 sek.
2	Dźwięk (680 Hz)	0. 44 sek.

Szybkość opadania bramki

Bramka powinna opadać z pozycji prostopadłej w stosunku do podłoża do dolnej (kąt 90°) z przeciętną prędkością około 0,31 sekundy. Dopuszcza się różnicę $\pm 7\%$, skutkującą maksymalnymi wahaniami od 0,289 do 0,331 sekundy.

Pomiar ma być dokonywany za pomocą zatwierdzonego przez UCI Systemu Pomiaru Prędkości, wyprodukowanego przez ProStuff lub podobnego.

Załącznik 4. Skala punktowa klasyfikacji UCI BMX

Załączono w języku angielskim

Załącznik 5. Przepisy UCI dotyczące toru BMX i wyposażenia

	1. Mistrzostwa Świata	2. BMX SX Puchar Świata	3. Zawody Kontynentalne	4. Zawody Międzynarodowe	5. Mistrzostwa Narodowe
Klasa zawodów	CM	CDM	CC	C1	CN
Całkowita dł. toru	300 – 400 m				
Górka startowa	Wysokość: Championships: 8 m Challenge: 5 m Szerokość: 9 m Zgodnie z opisem UCI	Wysokość: 8 m Szerokość: 9 m Zgodnie z opisem UCI	Wysokość: 5 m Szerokość: 8 m	Wysokość: 2.5 m Szerokość: 8 m	Wysokość: 2.5 m Szerokość: 8 m
Szerokość toru	Pierwsza prosta: 8 m Pozostałe proste: 6 m Pierwszy wiraż: 8 m Pozostałe wiraże: 6 m	Pierwsza prosta: 8 m Pozostałe proste: 6 m Pierwszy wiraż: 8 m Pozostałe wiraże: 6 m	Pierwsza prosta: 8 m Pozostałe proste: 6 m Pierwszy wiraż: 8 m Pozostałe wiraże: 6 m	Pierwsza prosta: 8 m Pozostałe proste: 6 m Pierwszy wiraż: 6 m Pozostałe wiraże: 6 m	Pierwsza prosta: 8 m Pozostałe proste: 6 m Pierwszy wiraż: 6 m Pozostałe wiraże: 6 m
Liczba prostych	Min. 4				
Minimum wiraży rodzaj nawierzchni	3 asfalt	3 asfalt/beton/bruk		3	
Bramka startowa	Szerokość 7,3 m Wysokość 50 cm				
Długość pierwszej prostej (minimalna)	Mężczyźni/kobiety: 70 m Challenge: 60 m	Mężczyźni/kobiety: 70 m		Mężczyźni/kobiety: 70 m Challenge: 60 m	
Odległości między przeszkodami	Min. odległość od miejsca lądowania po starcie: 5 m Na pierwszej prostej odległość między przeszkodami: 10 m Pozostałe proste: 5 m	Odległość od bramki startowej do pierwszej przeszkody: 20 m Na pierwszej prostej odległość między przeszkodami: 10 m Pozostałe proste: 5 m			
Oznaczenie granic toru	Białe linie dobrze widoczne na torze				
Ogrodzenie	Minimum 2 m od toru z bezpiecznego materiału np. siatka plastikowa				
Miejsce wywołań	(10x8)x4	10x8	(10x8)x2	(10x8)x4	10x8
Trybuny	7000	3000	3000	2000	500
Drenaż	nie				
Oświetlenie	tak			nie	
Miejsc parking.	2000	1500	750	400	200